

ПОЛОЖЕНИЕ **о проведении Международного студенческого** **конкурса «Молодые умы для умного города»**

1. Общие положения.

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения конкурса «Молодые умы для умного города» (далее – Конкурс).

1.2. Конкурс проводится с целью стимулирования появления новых идей в конкретной предметной области и доведения их до непосредственной реализации участниками Конкурса.

1.3. Конкурс проводится группой организаторов, взаимодействующих через Оргкомитет Конкурса, делегируя в Оргкомитет своих представителей.

1.4. Конкурс проводится в целях:
популяризации технологий искусственного интеллекта (ИИ) среди молодого поколения;

формирования высококвалифицированных кадров в области ИИ и выявление перспективных специалистов в студенческой среде для дальнейшей поддержки их профессионального роста;

повышения качества жизни граждан за счет внедрения инновационных решений на базе ИИ.

1.5. Основной задачей Конкурса является создание решений на базе ИИ, которые в результате обработки видеоданных предоставляют аналитические или функциональные результаты в рамках управляющих систем, таких как «Умный город». При этом, результаты применения созданных на базе ИИ решений, должны давать либо экономический эффект, либо эффект повышения комфорта проживания, либо социально-значимый эффект.

1.6. В настоящем Положении используются следующие основные понятия:

Организатор – юридическое лицо, принимающее непосредственное участие в разработке и реализации Конкурса, формирующее технические и проектные задачи для команд, осуществляющее операционное управление ходом реализации Конкурса через аппарат своих представителей, делегированный в Оргкомитет;

Партнер – юридическое лицо, оказывающее организационную, финансовую, информационную и иную поддержку Конкурса;

Оператор – Партнер, формирующий за счет собственных средств, призовой фонд Конкурса и осуществляющий выплату призов победителям;

Участник – физическое лицо, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с Организатором или Партнерами, являющееся студентом либо слушателем высшего учебного заведения;

Команда – группа Участников в количестве от двух до четырех человек, объединившихся для участия в Конкурсе. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды;

Капитан команды – лицо, избранное Участниками Команды из состава Команды, представляющее интересы Команды, полномочное получать от лица Команды приз и распределять его среди Участников Команды, а также принимать организационные решения от имени Команды в ходе проведения Конкурса;

Победители – Команды, чьи результаты признаны лучшими в каждой из номинаций по результатам оценки жюри;

Аналитический кейс – обработка видеоданных с целью получения полезной статистической информации, такой как создание карты движения людских потоков в течение суток, определение мест наибольших скоплений людей, динамика транспортных потоков в течение суток и т.п. Решение, создаваемое Командой для решения аналитического кейса, должно выдавать заявленную статистическую информацию после обработки новых загруженных видеоданных.

Инцидентный кейс – обработка видеоданных с целью идентификации заявленного события (инцидента) и запланированной реакции на него. Примерами инцидентного кейса могут быть: фиксация возникновения драки с оповещением Оператора и передачей необходимой информации (видеозапись, выделенные кадры с участниками инцидента и пр.); фиксация автомобильной аварии с оповещением Оператора и передачей необходимой информации (видеозапись, выделенные кадры с участниками инцидента и пр.).

Решение (Результат) – программа для электронно-вычислительной машины (ЭВМ), позволяющая решать одну из проектных задач, согласованных с жюри, соответствующие критериям допуска к оценке жюри, определенным в настоящем Положении, включая описание функционала, дизайн, исходный текст и объектный код, созданный Командой в результате выполнения задания и представленный к оценке жюри в срок, установленный настоящим Положением. Решение – программа для ЭВМ, которая выполняет заявленную задачу при загрузке в нее новых видеоданных.

Одна Команда вправе представить несколько Решений в разных номинациях, но только одно Решение в каждой номинации.

Жюри – группа лиц, осуществляющих оценку Решений и определяющая Победителей Конкурса. В состав Жюри входят представители Организатора, Партнеров, специалисты профильных исполнительных органов государственной власти Санкт-Петербурга, независимые эксперты.

Менторы – группа лиц, оказывающих консультационную помощь Командам в ходе проведения Конкурса в процессе выполнения задания.

Официальный сайт Конкурса – информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу <https://code4piter.ru> и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к проводимому Конкурсу.

API – набор готовых классов, процедур, функций, структур и констант, предоставляемых Организаторами для использования в разрабатываемых на Конкурсе программах для ЭВМ.

Видеоданные (DataSet) – данные видеонаблюдения, предоставляемые Организаторами Участникам для выполнения технических и проектных задач.

1.7. Оргкомитет Организаторов Конкурса вправе в одностороннем порядке вносить изменения в настоящее Положение.

1.8. Информирование Участников Конкурса осуществляется посредством размещения информации на Официальном сайте Конкурса.

2. Порядок проведения Конкурса. Задачи, решаемые Командами. Используемый инструментарий

2.1. Конкурс проводится в период с 15.04.2019 года по 05.06.2019 года.

2.2. Конкурс проводится в 2 этапа. На первом этапе Команды должны решить одну или несколько из предложенных Организаторами технических задач.

Все технические задачи представляют из себя отдельные функции обработки видеоданных или отдельных изображений (кадров из видеоданных). Например, подсчет количества людей на кадре, определение вектора движения человека на видеофрагменте и т.п. Решение каждой технической задачи дает Команде функциональный инструмент, который они используют для решения проектных задач на втором этапе Конкурса.

2.3. Успешное выполнение Командой одной или нескольких технических задач подтверждается Ментором, работающим с Командой, и дает ей право перейти ко второму этапу, решению проектной задачи.

2.4. Проектные задачи – задачи, которые Команды решают на втором этапе Конкурса, представляют из себя законченные кейсы по аналитической или инцидентной обработке видеоданных.

2.5. Команды могут выбрать одну из проектных задач, представленных Организаторами. Либо могут предложить свою проектную задачу на утверждение Жюри. Жюри вправе утвердить задачу, подтвердив социальную или экономическую значимость предложенной Командой задачи, или отказать Команде, предложив решить одну из заявленных Организаторами задач.

2.6. Команды работают над своими проектами самостоятельно в удаленном режиме.

2.7. Участники могут использовать средства анализа изображений и видео, предоставленные Организаторами Конкурса, а также любые библиотеки с открытым кодом. Примеры пакетов, которые могут быть полезны при работе по предложенным задачам, а также инструментарий, предоставляемый Организаторами, представлены на Официальном сайте Конкурса.

2.8. Видеоданные, с которыми работают Команды как на этапе решения технических задач, так и на этапе проектных задач, предоставляются Организаторами Конкурса.

2.9. В ходе работы над проектными задачами Участники могут воспользоваться консультационной помощью Менторов. Коммуникации с Менторами осуществляются через мобильные и цифровые средства связи (электронная почта, цифровые мессенджеры и пр.). Контактные данные Ментора, который сопровождает Команду, Участники получают после прохождения регистрации.

2.10. Для участия в Конкурсе Команды используют собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимое для участия в Конкурсе.

2.11. Командам запрещается:
использовать программное обеспечение, нарушающее работу систем Организатора Конкурса и создающее возможность изменения результатов Конкурса;
использовать в личных или коммерческих целях, публиковать вне проведения Конкурса, передавать третьим лицам данные и информацию, полученные от Организатора Конкурса.

2.12. Готовые Решения на рассмотрение Жюри Команды обязаны передать до

2.13. Результаты работы Жюри будут опубликованы на Официальном сайте Конкурса 11.06.2019г. в 18:00 (по московскому времени). По итогам работы Жюри будут определены Победители во всех основных номинациях, а также

дополнительных номинациях от отдельных Организаторов и Партнеров.

2.14. Итоги Конкурса подводятся на основании оценки Решений членами Жюри. Сданное командой Решение оценивается всеми членами Жюри по параметрам:

- скорость обработки видеоданных,
- повторяемость результатов с разными видеосетами,
- процент ошибочного результата,
- эффективность решения – уменьшение длины кода за счет максимально эффективного использования возможностей инструментария.

Победители во всех номинациях определяются путем сложения оценок, выставленных всеми членами Жюри.

Вместе с исходным текстом и объектным кодом Команда должна сдать краткую презентацию Решения по заданному шаблону, размещенному на сайте Конкурса.

2.15. Победителем может стать любая Команда, разработавшая и реализовавшая Решение, удовлетворяющий целям и задачам Конкурса.

2.16. Для оценки Жюри Команды представляют программу для ЭВМ, которая выполняет заявленную задачу при загрузке в нее новых Видеоданных.

2.17. Победители в каждой номинации получают Денежное вознаграждение в виде целевого гранта. Полученные денежные средства должны быть потрачены на финансовое обеспечение работы Участников команды над доведением предоставленного ими Решения до полнофункционального состояния и создание информационных материалов о Решении (в формате презентации, в соответствии с шаблоном).

2.18. Для получения целевого гранта Победитель номинации в лице Капитана Команды подписывает с Оператором конкурса документы о том, что Команда принимает на себя обязательства выполнить работы прописанные в условиях целевого гранта. Срок выполнения работ по целевому гранту – до 20.06.2019г. По завершении работ по выделенному гранту, Капитан Команды предоставляет Оператору Конкурса отчетные материалы: полнофункциональный прототип Решения и Презентацию.

2.19. Денежные средства по выделенному гранту перечисляются на расчетный счет Капитана Команды, по банковским реквизитам, предоставленным Капитаном Оператору Конкурса.

2.20. Размеры целевых грантов по различным номинациям Конкурса определяются Оператором Конкурса. Информация о размере денежного вознаграждения размещается на сайте Конкурса.

2.21. Актуальная программа проведения Конкурса публикуется на Официальном сайте Конкурса.

3. Порядок регистрации Команд.

3.1. Регистрация Команд проводится на Официальном сайте Конкурса с

п
о 3.2. Для участия в Конкурсе Команда должна пройти регистрацию на Официальном сайте Конкурса, заполнив все обязательные поля в форме регистрации. В процессе регистрации Команда может выбрать одну или несколько из представленных проектных задач, либо предложить на согласование собственную

проектную задачу.

3.3. Регистрацией Команды для участия в Конкурсе Команды подтверждают своё согласие с условиями Конкурса, определенными в настоящем Положении.

3.4. Повторная регистрация Команды запрещается. В случае обнаружения попытки двойной регистрации Команды на Конкурс Организатор оставляет за собой право на любом этапе подготовки и проведения Конкурса дисквалифицировать Команду и отстранить ее от участия в Конкурсе.

3.5. Организатор вправе ограничить прием заявок Команд на участие в Конкурсе, если совокупное количество Участников Команд превысит 200 человек.

3.6. Команда, зарегистрированная для участия в Конкурсе, имеет право отказаться от участия в Конкурсе в любой момент. Также Команда может изменить состав и количество Участников Команды, а также сменить выполняемую проектную задачу, не нарушая условий настоящего Положения о Конкурсе, до перехода на второй этап Конкурса. Информация о вышеуказанных изменениях доводится до сведения Организаторов посредством электронной почты либо формы обратной связи на Официальном сайте Конкурса.

4. Церемония награждения победителей

4.1. Церемония награждения победителей Конкурса пройдет 21.06.2019г. в рамках форума «ИТ Диалог 2019». Место проведения церемонии: отель «Балтийская звезда» комплекса «Константиновский дворец», г. Стрельна, Санкт-Петербург.

В рамках церемонии награждения Команды-победители проводят презентацию своих Решений перед членами Жюри, гостями и участниками форума «ИТ Диалог».

4.2. Командам-победителям обеспечивается:
питание во время проведения церемонии награждения;
трансфер между комплексом «Константиновский дворец» и станцией метро «Автово», Санкт-Петербург до и после церемонии награждения.

4.3. Команды-победители обязаны самостоятельно и за свой счет:
организовывать свой проезд в г. Санкт-Петербург и обратно, а также проживание в г. Санкт-Петербург.

5. Прочие условия.

5.1. Исключительные права на разработанную программу для ЭВМ (Решение) должны быть переданы Участниками Конкурса Организаторам для последующего размещения исходного текста и объектного кода в открытом доступе на сайте Конкурса. Созданное Участниками Решения на основании открытой лицензии может быть использовано Организаторами, Партнерами, Участниками и всеми заинтересованными лицами для своих целей, за исключением целей перепродажи.

5.2. Персональные данные, добровольно предоставляемые Участниками, используются Организаторами, Оператором, Партнерами, членами Жюри, Менторами исключительно в целях проведения Конкурса, а также в целях дальнейшего декларирования полученного Участниками приза в соответствии с требованиями налогового законодательства Российской Федерации;

5.3. Факт участия в Конкурсе в составе Команды означает, что Участник Конкурса дает свое добровольное и осознанное согласие на обработку своих персональных данных такие как: фамилия, имя, отчество, дата и место рождения, полный адрес регистрации по месту жительства и месту пребывания, контактный телефон, адрес электронной почты, паспортные данные или данные иного документа, удостоверяющего личность, ИНН, СНИЛС и иные данные, которые могут быть запрошены государственными налоговыми органами. Перечисленные в данном пункте данные должны быть предоставлены не позднее 2 (двух) дней с момента требования (уведомления) Участника Организатором. Участник дает согласие на любые действия, совершаемые с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных исключительно для целей проведения Конкурса, публикации результатов Конкурса, выдачи призов в соответствии с требованиями действующего законодательства РФ. Данное согласие действует в течение 2 (двух) лет с даты регистрации Команды, в состав которой входит Участник. Участник вправе отозвать согласие на обработку своих персональных данных, направив уведомление Организаторам Конкурса в письменной форме в соответствии с законодательством Российской Федерации.

5.4. Регистрация Команды и дальнейшее участие в Конкурсе является подтверждением того, что все Участники Команды согласны с настоящим Положением.